

PARQUES NATURALES DE **SOMIEDO** Y
UBIÑAS-LA MESA

"LAS TRES MARAVILLAS"

S
Cuadra Sobia

PRESENTACIÓN

La ruta a caballo que aquí se presenta se desarrolla entre los parques naturales de Somiedo y Ubiñas-La Mesa.

SOBRE EL CAMINO REAL DE LA MESA

El **Camino Real del Puerto de la Mesa**, en asturiano **Camín Real de la Mesa** es un camino basado en la antigua calzada Romana que unía Asturias con Castilla. Se cree que esta calzada fue edificada sobre otra senda más antigua que existía desde tiempos primigenios y que era utilizada por los pobladores de la zona. Los romanos incluyeron la calzada dentro del tramo denominado de ruta de la plata, en siglos posteriores paso a formar parte de la ruta de los peregrinos hacia Santiago.

La calzada se adentra en Asturias proveniente de la antigua *Asturica Augusta*, hoy Astorga, por el concejo de Belmonte de Miranda y Somiedo. La senda recorre los municipios de Belmonte de Miranda, Candamo, Grado, Las Regueras, Proaza, Quirós, Santo Adriano, Somiedo, Teverga y Yernes y Tameza. En estos municipios recorre los espacios protegidos del Parque Natural de Somiedo, el Parque Natural de Peña Ubiña, La Mesa, y el Paisaje Protegido del Pico Caldoveiro.



Ilustración. El Puerto de La Mesa a la izquierda, el macizo de las Ubiñas desde la vertiente de Babia a la derecha y en medio el Camino Real del Puerto de la Mesa

SOBRE EL PARQUE NATURAL DE SOMIEDO

Con 39.164 hectáreas, el Parque Natural de Somiedo se encuentra en el área central de la Cordillera Cantábrica. Corresponde geográficamente con el municipio de Somiedo que queda completamente incluido en el parque y los de Belmonte y Teverga, todos ellos en Asturias.

Uno de los emblemas de somiedo son los techos cabañas con cubierta vegetal para el recogimiento de personas y ganado que se remontan en su origen a la época medieval, dentro de las dinámicas de competencia por los pastos que hicieron parcelar los pastos de altura de Somiedo. Actualmente, su conservación es crítica, tanto que en



algunos pueblos y brañas han desaparecido ya todas las construcciones que existían de este tipo, y hoy los visitantes y curiosos sólo pueden contemplar sus ruinas

Los habitantes del parque están divididos en dos grupos cultural y socialmente totalmente diferenciados, estos dos grupos singulares ya que no se parecen al resto de los grupos étnicos de la región son los *vaqueiros de alzada* y *xaldos*. Los primeros dado su carácter nómada y de sociedad cerrada atesoran una cultura mitológica y folclórica especial lo que les otorga una especial importancia desde el punto de vista de las tradiciones y de la cultura.

PROGRAMA DE LA RUTA

Día 1 (viernes tarde)

Berrueño “Cuadra Sobia”:

Acto de bienvenida. Nos juntaremos todos en “Cuadra Sobia” para conocernos mejor y realizar una reunión en la cual se explicará todo lo relacionado con la ruta. Después tendremos una primera toma de contacto con los caballos, con el fin de designar el caballo adecuado a cada jinete. Noche en San Martín (Teverga).

Día 2 (Sábado)

San Martín-Valle de las Partidas- Alto de la Farrapona-Valle del Lago

Desayuno en el alojamiento y transporte hasta Cuadra Sobia donde empezaremos nuestra aventura. Saldremos en dirección Barrio, pasando por los pueblos de Riellu y San Salvador de Alesga, para emprender la subida hacia la Mesa. Desde allí tomaremos el maravilloso recorrido del Valle de las Partidas en dirección al pueblo de Torrestío, situado en la provincia de León.

Proseguiremos nuestra ruta por el Valle de las Partidas hasta tomar un desvío que nos llevará al Alto de la Farrapona, punto limítrofe entre León y Asturias. Desde el Alto de la Farrapona, cogeremos una pista, reservada exclusivamente al paso de los visitantes a pie y el ganado, que nos adentrará en el *Parque Natural de Somiedo*, pasando por el Lago de la Cueva y el Cerveriz, lagos de gran interés cultural. Para poder disfrutar del galope de nuestros caballos cruzaremos la Majada Nueva, majada que nos conducirá al mirador natural del Lago del Valle.

En este punto empezaremos a descender hacia la base del Valle, tomando una pista ganadera hasta el pueblo de Valle del Lago, donde terminaremos nuestra jornada y repondremos fuerzas para el día siguiente. Cena y hospedaje en la Casa de Aldea “La Corona”.

Día 3 (Domingo)

Valle del Lago-Veigas- Sierra del Michu-Tuiza- San Martín

Desayuno en la Casa de Aldea “La Corona”.

Desde el pueblo de Valle del Lago saldremos a caballo y nos dirigiremos al pueblo de Veigas, donde se encuentra el desvío hacia la Sierra del

Michu, espectacular lugar donde podremos contemplar una panorámica de 360° y hacer una de las mejores fotos de todo el viaje.

Seguiremos nuestro recorrido por caminos de montaña y senderos de ganado hasta llegar a la famosa Braña de Chamaraxil, donde pararemos a comer

Bajaremos en dirección a la Braña del Rebellón, donde podremos contemplar una maravillosa colonia de teitos con sus espectaculares tejados de escoba y proseguiremos nuestro camino hasta la Braña de Tuiza, otra increíble colonia de teitos, muy bien conservados. Desde allí tomaremos una gran bajada hasta el pueblo de Villanueva y cogeremos un pequeño tramo de carretera que nos llevará hasta San Martín, capital del Concejo de Teverga. Para finalizar nuestro recorrido, tomaremos el camino viejo, paralelo a la carretera principal, que nos llevará de nuevo al pueblo de Riellu, desde donde subiremos a Cuadra Sobia, punto final de nuestra gran aventura ecuestre.

ACCESO Y TRANSPORTE

Nuestro punto de encuentro es Cuadra Sobia, en la población de Berrueño, en el concejo de Teverga. Para llegar allí nos dirigiremos por la AS-228, en el concejo de Quirós, hasta Caranga de Abajo, y desde allí hasta San Martín de Teverga. Una vez en San Martín, seguiremos la AS-228 hacia el puerto de La Ventana, y a pocos kilómetros tomaremos la TE-4 que nos lleva a Berrueño. Sin entrar en el pueblo, seguiremos la carretera y a pocos metros se encuentra el cartel de nuestra cuadra.

Hasta dicho punto los clientes se trasladarán en transporte propio.

A partir de aquí el transporte que se necesite será organizado.

LOGÍSTICA

Alojamiento

La duración de la ruta será de dos días, por lo que es necesario disponer de alojamiento, tanto para clientes como para caballos.

Los clientes se alojarán en la Casa de Aldea “La Corona”, con pensión completa. Presupuesto: alojamiento, cena y desayuno. 55€habitación doble y media pensión + 10 €/persona cena

Los caballos descansarán en los prados contratados que se encuentran cercanos a “La Corona”.

Material Necesario

- **JINETE:**

1. Agua y comida durante la ruta (aportado por Cuadra Sobia)
2. Botas de montaña y polainas
3. Pantalones de montar
4. Casco y guantes de montar (Casco aportado por Cuadra Sobia)
5. Capa impermeable (aportado por Cuadra Sobia)
6. Chaleco reflectante para los guías (aportado por Cuadra Sobia)
7. Ropa de cambio, cómoda para la estancia en el albergue.
8. Toalla y gel de ducha
9. Documentación personal
10. Material de orientación: mapas, GPS,..(el guía)
11. Teléfono móvil (mínimo el guía)

- **CABALLO (aportado por Cuadra Sobia)**

1. Ramal
2. Cabezada de cuadra
3. Montura completa
4. Sudadero
5. Bolsa de herraje con clavos, herraduras para manos y pies, tenaza de desherrar, martillo de clavar
6. Alforjas y bolsa grupera
7. Limpia-cascos
8. Cuerda larga para atar los caballos
9. Rendas y acciones de recambio
10. Botiquín del caballo

limitaciones respecto al grupo de destino

Edad estimada: de 16 a 50 años (en otro caso consultar)

Nº de participantes: máximo 12 (incluyendo los guías)

Experiencia: no es necesario tener unas buenas nociones de monta y experiencia para realizar la ruta.

Condición física: condición física aceptable. Advertir de lesiones y cualquier tipo de patología o afección. Es una ruta exigente.

Implicación: Esta ruta, debido al carácter itinerante y de aventura y por el número de personas que formar el grupo, requiere de un alto grado de implicación por parte de todo el grupo para realizar las tareas básicas: montar la silla, poner las cabezadas, llevar a los caballos del ramal,....

Precio: 140 € *I.V.A. Incluido

Número mínimo de participantes: 4

Número máximo de participantes: 10

Incluye

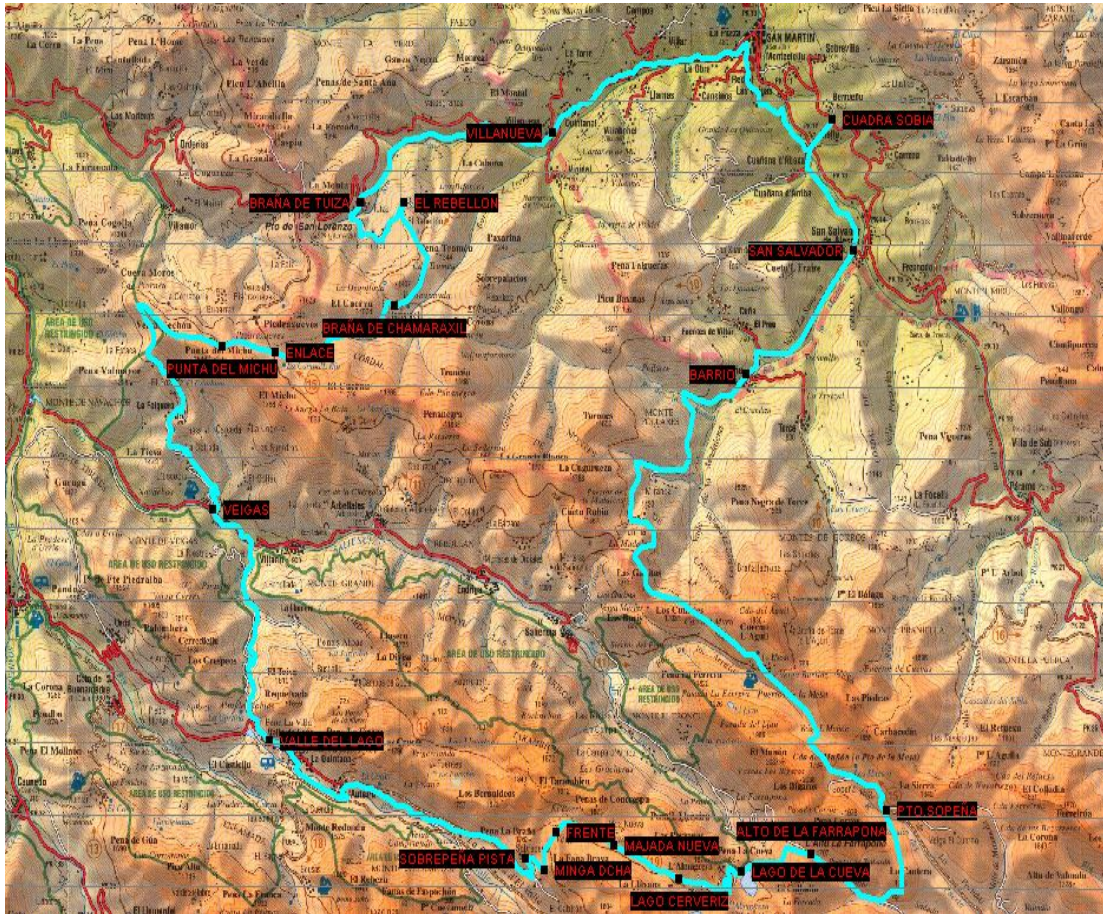
- Todos los traslados durante los días de rutas.
- Alquiler de caballos y material ecuestre.
- Guía.
- Seguro de viaje
- Posibilidad de acampada gratuita en nuestras instalaciones.

No Incluye

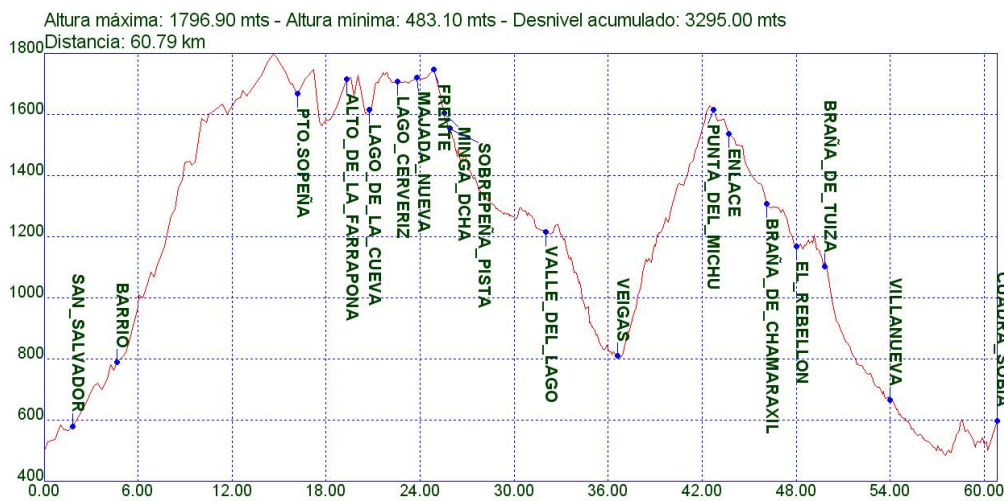
- Alojamiento
- Desayunos, comidas ni cenas.

Salidas todo el año

TINERARIO TÉCNICO



Perfil del tinerario



Distancia del recorrido: 60,79 Km.

Punto de origen: Cuadra Sobia

Punto de destino: Cuadra Sobia

Duración aproximada: 7 horas cada día (incluidos descansos y parada para la comida)

Tipo de vía: Pista de tierra y roca con un pequeño tramo de carretera

Descansos: Lago de la Cueva y Punta del Michu (descanso para comer)